



**3ER TRIMESTRE 2022**  
**Municipio de Hecelchakan (a)**  
**Estado Analítico del Ejercicio del Presupuesto de Egresos Detallado - LDF**  
**Clasificación de Servicios Personales por Categoría**  
**Del 1 de Enero al 30 de Septiembre de 2022 (b)**  
**(PESOS)**



Concepto (c)	Egresos					Subejercicio (e)
	Aprobado (d)	Ampliaciones/ (Reducciones)	Modificado	Devengado	Pagado	
<b>I. Gasto No Etiquetado (I=A+B+C+D+E+F)</b>	<b>59,495,984</b>	<b>0</b>	<b>59,495,984</b>	<b>42,672,045</b>	<b>38,282,385</b>	<b>16,823,939</b>
A. Personal Administrativo y de Servicio Público	59,495,984	0	59,495,984	42,672,045	38,282,385	16,823,939
B. Magisterio			0			0
C. Servicios de Salud (C=c1+c2)	0	0	0	0	0	0
c1) Personal Administrativo	0	0	0	0	0	0
c2) Personal Médico, Paramédico y afin	0	0	0	0	0	0
D. Seguridad Pública	0	0	0	0	0	0
E. Gastos asociados a la implementación de nuevas leyes federales o reformas a las mismas (E = e1 + e2)	0	0	0	0	0	0
e1) Nombre del Programa o Ley 1	0	0	0	0	0	0
e2) Nombre del Programa o Ley 2	0	0	0	0	0	0
F. Sentencias laborales definitivas	0	0	0	0	0	0
<b>II. Gasto Etiquetado (II=A+B+C+D+E+F)</b>	<b>7,857,727</b>	<b>0</b>	<b>7,857,727</b>	<b>5,938,091</b>	<b>5,387,840</b>	<b>1,919,636</b>
A. Personal Administrativo y de Servicio Público	7,857,727	0	7,857,727	5,938,091	5,387,840	1,919,636
B. Magisterio	0		0			0
C. Servicios de Salud (C=c1+c2)	0	0	0	0	0	0
c1) Personal Administrativo	0	0	0	0	0	0
c2) Personal Médico, Paramédico y afin	0	0	0	0	0	0
D. Seguridad Pública	0	0	0	0	0	0
E. Gastos asociados a la implementación de nuevas leyes federales o reformas a las mismas (E = e1 + e2)	0	0	0	0	0	0
e1) Nombre del Programa o Ley 1	0	0	0	0	0	0
e2) Nombre del Programa o Ley 2	0	0	0	0	0	0
F. Sentencias laborales definitivas	0	0	0	0	0	0
<b>III. Total del Gasto en Servicios Personales (III = I + II)</b>	<b>67,353,712</b>	<b>0</b>	<b>67,353,712</b>	<b>48,610,136</b>	<b>43,670,225</b>	<b>18,743,575</b>

**PROF. GERARDO MANUEL CHAN PÚC**  
**SINDICO DE HACIENDA**

**C.P. LUIS JORGE POOT MOO**  
**TESORERO MUNICIPAL**